

Aprendiendo con el iPad:

Diseña, crea y distribuye contenidos educativos.

Unidad de Práctica: Añade el título aquí

La casa romana

Añade los autores aquí:

- José Luis
- Fran
- Nico
- Chema



Diseño de una Unidad de Práctica: Título

En esta sección se trata de que diseñes y expliques una Unidad de Práctica para un aula que incluye.....

Organización de previos para realizar una visita a un museo de la localidad donde se pueda valorar la importancia de la casa romana como eje de la vida cotidiana y presentación de conocimientos adquiridos por los alumnos

Descripción

Define claramente la situación del aula, centro, alumnos y problema que se presenta.

El contenido concreto (asignatura/s, temática..) será a tu elección. Se lo mas concreto posible.

- Conocimiento del Medio para primero de la ESO, asignatura sociales
- Grupo de 25 alumnos normales y con interés medio

Objetivos y cronograma

Se trata de que redactes 3 objetivos a alcanzar integrando las TICs en general y en especial, utilizando el iPad como herramienta de aprendizaje

Te recomendamos que los objetivos sean muy concretos, fácilmente identificables y evaluables. Estos objetivos pueden ser de tipo conceptual, actitudinal o procedimental.

Adicionalmente, deberás decidir la duración de la Unidad de Práctica, que deberá ser de una sesión como mínimo y tres como máximo.

- Lograr que los alumnos construyan su propio conocimiento
- Incentivar la investigación del pasado como parte importante de nuestro presente
- Promover la creatividad a partir del uso del iPad

– CRONOGRAMA:

- Tres sesiones, la primera de organización de grupos, preparación e investigación de la visita previa
- la segunda sesión sería la propia visita al museo
- la tercera sesión sería para presentación de su producto

Diseño: selección de los recursos y metodología

En esta sección deberás:

- Redactar brevemente cómo desarrollarías una sesión de aprendizaje utilizando los recursos descritos. (dos párrafos)
- Realizar un análisis y selección de aplicaciones para iPad que utilizarías. Utiliza para ello la rúbrica de análisis de aplicaciones.
- En su caso, explicar que materiales serían creados por el docente o por los propios estudiantes.
- Detallar como se trabajaría en el aula: disposición de los estudiantes, distribución y utilización de los recursos, papel del docente, continuidad del trabajo en casa, y en su caso, el papel de los padres.
 - se organizan cinco grupos (1 ipad por grupo) con los temas a trabajar (vivienda y espacios, cocina y alimentación, economía, arte, ocio),
 - Cada grupo debe investigar en la primera sesión su tema de forma autónoma recogiendo información. El profesor prepararía una pequeña guía como fuente de información con recursos web (www.slideshare.net/ggonzalezzepla/v-la-casa-romana , Youtube: artemhistoria la casa romana) para cada grupo y apps general para todos como evernote (toma de notas, almacén) y alguna específica a investigar (wikiwiki,)
 - Segunda sesión para visitar el museo documentando gráficamente lo que ven (fotos, entrevista a guías y al profesor,)
 - Tercera sesión donde presentación de cada grupo de su tema con popplet , EasyshowLite

Evaluación de la actividad

En esta sección se trata de que describas como podrías evaluar la consecución de los objetivos planteados.

- De la actividad en sí:
 - los grupos han sido capaces de elaborar un documento con información sobre el tema
 - Durante la visita, observación por el profesor de la motivación y dinamización de los grupos
 - La presentación de los temas: Uso de las apps propuestas y cuestionario para valorar conocimientos adquiridos de los temas ajenos y valoración de los trabajos de los demás
- De el plus con el ipad:
 - Por parte del profesor, anotación de la experiencia valorando tiempo y esfuerzo personal, motivación de los alumnos, grado de satisfacción
 - Por parte de los alumnos cuestionario valorando satisfacción y motivación

Sistema de trabajo de la UdP

Para desarrollar esta sección cuentas con 45 minutos para el diseño de la UdP y 15 para la ejecución ante el resto del grupo. Durante esos 15 minutos deberás explicar y justificar:

- Los objetivos redactados
- El diseño propuesto.
- Las apps seleccionadas
- La metodología y sistema de trabajo
- La evaluación
- Adicionalmente puedes ejemplificar o simular parte de la UdP.